



氏名			
E-mail ※携帯電話不可	※採否連絡等に使用します。はっきりと正しくご記入ください。		
学校名	卒業年	年	<input type="checkbox"/> 卒業 <input type="checkbox"/> 卒業見込み
学部・学科			
希望コース	<input type="checkbox"/> ゲームデザイナー		

■お持ちのゲーム機にチェックをつけてください。

PS5 PS4 PS3 PSVita Switch Switch Lite WiiU Wii 3DS Xbox Series X/S Xbox One Xbox 360

■ゲームデザイナーとしてあなたのセールスポイントを簡潔にまとめてご記入ください。

--

■ゲームデザイナーとして大切にしていることをご記入ください。

--

■過去に発売された家庭用ゲーム機 (PS4、PS3、PSVita、PSP、Switch、WiiU、Wii、3DS、NDS、Xbox ONE、Xbox360) のソフトの中で実際にご自身が遊んでみて、ゲームデザインが優れていると感じたゲームタイトルを3本挙げ、その理由を簡潔にご記入ください。(50文字程度)  
※サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はありません。

タイトル:	プラットフォーム:
タイトル:	プラットフォーム:
タイトル:	プラットフォーム: