



## サイバーコネクトツー インターン応募アンケート

ゲームデザイナー

|               |   |   |   |
|---------------|---|---|---|
| ふりがな          |   |   |   |
| 氏名            |   |   |   |
| 学校名           | 卒業年   | 年 | <input type="checkbox"/> 卒業<br><input type="checkbox"/> 卒業見込み |
| 学部・学科         |   |   |   |
| 希望職種<br>(複数可) | <input type="checkbox"/> ゲームデザイナー <input type="checkbox"/> レベルデザイナー |   |   |

■お持ちのゲーム機にチェックをつけてください。

PS4 PS3 PSVita PSP Switch Switch Lite WiiU Wii 3DS NDS Xbox One Xbox 360

■ゲームデザイナーとしてあなたのセールスポイントを簡潔にまとめてご記入ください。

|  |
|--|
|  |
|--|

■ゲームデザイナーとして大切にしていることをご記入ください。

|  |
|--|
|  |
|--|

■次の家庭用ゲーム機(PS4、PS3、PSVita、PSP、WiiU、Wii、3DS、NDS、Xbox ONE、Xbox360)のソフトで過去に発売され  
ヒットしたゲームの中から好きなものを3本挙げ、ヒットした理由となる他のゲームにない要素・売り・とは  
どの部分かを分析し簡潔にご記入ください。(50文字程度)

※「ヒットしたゲーム」の基準はご自身でお考えください。サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はございません。

|       |           |
|-------|-----------|
| タイトル: | プラットフォーム: |
|       |           |
| タイトル: | プラットフォーム: |
|       |           |
| タイトル: | プラットフォーム: |
|       |           |