



サイバーコネクトツー 求人応募アンケート

プログラマー

氏名			
E-mail ※携帯電話不可	※採否連絡等に使用します。はっきりと正しくご記入ください。		
現職の状況 ※中途の方のみ	<input type="checkbox"/> 退職済み <input type="checkbox"/> 退職予定あり(退職日:) <input type="checkbox"/> 在職中		
勤務開始可能時期 ※中途の方	<input type="checkbox"/> 年 月頃から <input type="checkbox"/> 即日可	勤務開始可能時期 ※新卒・既卒の方	<input type="checkbox"/> 年 月頃 <input type="checkbox"/> 卒業後(年 月 卒業見込)
希望職種 (複数可)	<input type="checkbox"/> ゲームプログラマー <input type="checkbox"/> テクニカルプログラマー ※職種の詳細はHP上にてご確認ください		
勤務希望地 (複数選択可)	<input type="checkbox"/> 福岡本社 <input type="checkbox"/> 東京スタジオ <input type="checkbox"/> 大阪スタジオ ※勤務希望地の希望理由をご記入ください。(採否には影響ございません)		
	<input type="checkbox"/> 家族/実家が上記勤務地に近いため <input type="checkbox"/> 友人・知人が上記勤務地周辺にいるため <input type="checkbox"/> その他 () ※私的な理由でも結構です		

■プログラマーとしての経験をご記入ください。(複数選択可。経験年数に関しては大よそで構いません)
 ※中途の方のみご記入ください。

ゲーム開発 <input type="checkbox"/> (年) プレイヤーアクション・AI <input type="checkbox"/> (年) 敵アクション・AI <input type="checkbox"/> (年) 敵ボスアクション・AI <input type="checkbox"/> (年) モブ・NPC管理 <input type="checkbox"/> (年) エフェクト <input type="checkbox"/> (年) UI・メニュー <input type="checkbox"/> (年) 背景・配置オブジェ管理 <input type="checkbox"/> (年) イベント管理 マネージメント <input type="checkbox"/> (年) リードプログラマー <input type="checkbox"/> (年) 外注管理	技術・開発基盤 <input type="checkbox"/> (年) ライブラリ・エンジン開発 <input type="checkbox"/> (年) シェーダー開発 <input type="checkbox"/> (年) エフェクトシステム <input type="checkbox"/> (年) AIシステム <input type="checkbox"/> (年) 物理エンジン <input type="checkbox"/> (年) ネットワーク <input type="checkbox"/> (年) ツール・DCCプラグイン開発 その他 <input type="checkbox"/> (年) () <input type="checkbox"/> (年) () <input type="checkbox"/> (年) ()
---	--

■使用出来るプログラム言語と使用歴、開発の概要をご記入ください。

言語	使用歴	内容(市販ゲームソフト開発、個人作品制作、勉強のみ等、簡単にで結構です。)
C++	年 程度	
	年 程度	

■プログラマーとして、サイバーコネクトツーで実現したいことをご記入ください。

■お持ちのゲーム機にチェックをつけてください。

PS5 PS4 Switch(Lite含む) Xbox Series X/S Xbox One PC

■最近遊んだゲームの中で、面白かったタイトルを2本ご記入ください。
 ※サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はありません。

タイトル名①	
タイトル名②	

