



Application survey

Game Designer

Name						
Desired Position (multiple selection possible)	<input type="checkbox"/> Game Designer	<input type="checkbox"/> Level Designer	<input type="checkbox"/> Director			
Owned Home Game Consoles	<input type="checkbox"/> PS5	<input type="checkbox"/> PS4	<input type="checkbox"/> PS3	<input type="checkbox"/> PSVita	<input type="checkbox"/> Switch	<input type="checkbox"/> Switch Lite
	<input type="checkbox"/> WiiU	<input type="checkbox"/> Wii	<input type="checkbox"/> 3DS	<input type="checkbox"/> Xbox Series	<input type="checkbox"/> Xbox One	<input type="checkbox"/> Xbox 360

可能であれば、日本語でご記入ください。Please write in Japanese if you can.

■ゲームデザイナーとしてのあなたのセールスポイントを簡単にまとめてご明記ください。

■Please describe your strength as a game designer.

■ゲームデザイナーとして、大切にしていることをご明記ください。

■Please let us know your motto as a game designer.

■ゲームデザイナーとして、サイバーコネクトツーで実現したいことをご明記ください。

■What would you like to accomplish in CC2 as a game designer?

