

<アーティストアシスタント アルバイト応募アンケート>

ご氏名			記入日	年 月 日
学校名			卒業	年 月 卒 卒見込み
学科・コース			学年	
E-mailアドレス	※携帯電話不可 ※採否ご連絡に使用しますので正しくご記入ください。			
希望職種(複数可)	<input type="checkbox"/> シネマティックアニメーター <input type="checkbox"/> キャラクターモデラー <input type="checkbox"/> エンバイロンメントアーティスト <input type="checkbox"/> キャラクターライター <input type="checkbox"/> ビジュアルエフェクツアーティスト <input type="checkbox"/> 2Dアーティスト			
希望勤務地	福岡本社	大阪スタジオ	東京スタジオ	

勤務開始 希望時期	<input type="radio"/> 即日可 <input type="radio"/> ○ 年 月 日以降	勤務終了 希望時期	年 月 日まで
出社可能な曜日	<input type="checkbox"/> 月曜 <input type="checkbox"/> 火曜 <input type="checkbox"/> 水曜 <input type="checkbox"/> 木曜 <input type="checkbox"/> 金曜 補足() ※補足で説明のある方はご記入ください。		

■サイバーコネクトツーでアルバイトをするにあたり正社員を目指したいというご意思はありますか？
はい、いいえのいずれかをご選択ください。また、意気込みがございましたら一言ご記入ください。

<input type="radio"/> はい	<input type="radio"/> いいえ	<意気込み>
--------------------------	---------------------------	--------

■下記のうち使用できるソフト・ツールがあればチェックを入れてください。(シリーズ、Version不問)

<input type="checkbox"/> Photoshop	<input type="checkbox"/> Illustrator	<input type="checkbox"/> After Effects	<input type="checkbox"/> 3dsMax	<input type="checkbox"/> Maya
<input type="checkbox"/> Zbrush	<input type="checkbox"/> Substance Painter	<input type="checkbox"/> Rayfire	<input type="checkbox"/> FumeFX	<input type="checkbox"/> Unity
<input type="checkbox"/> Unreal Engine4	<input type="checkbox"/> Unreal Engine5	<input type="checkbox"/> Microsoft Excel	<input type="checkbox"/> Microsoft Word	
<input type="checkbox"/> その他()				

■お持ちのゲーム機にチェックをつけてください。

<input type="checkbox"/> PS5	<input type="checkbox"/> PS4	<input type="checkbox"/> Switch 2	<input type="checkbox"/> Switch(Lite含む)	<input type="checkbox"/> Xbox Series X/S	<input type="checkbox"/> Xbox One	<input type="checkbox"/> PC
------------------------------	------------------------------	-----------------------------------	---	--	-----------------------------------	-----------------------------

■最近プレイしたゲームタイトルや、鑑賞したアニメや映画などの映像作品、読んだ漫画などがあればご記入ください。(あればで結構です。複数記入可。)

--

■アルバイトの経験のある方は、どのような事を行ってきたのか、学んだ事等を分かり易く簡単にご記入ください。
※経験の無い方は未記入で結構です。

--