

サイバーコネクトツー 求人応募アンケート

プログラマー

氏名									
E−mail ※携帯電話不可									
現職の状況 ※中途の方のみ	□ 退職	済み □ 退職予	予定あり(退職日:) □ 在職中						
勤務開始可能 ※中途のカ		□ 年 月년 □ 即日可	頁から 勤務開始 可能時期 □ 年 月頃 ※新卒・既卒の方 □ 卒業後(年 月 卒業見込)						
希望職種 (複数可)	ロ ゲー.	ムプログラマー □テク :	ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー						
勤務希望地 (複数選択可)	□ 福岡本社 □ 東京スタジオ □ 大阪スタジオ ※勤務希望地の希望理由をご記入ください。(採否には影響ございません) □ 家族/実家が上記勤務地に近いため □ 友人・知人が上記勤務地周辺にいるため □ その他(○ ・ ※私的な理由でも結構です								
■プログラマー ※中途の方の			(複数選択可。経験年数に関しては大よそで構いません)						
ゲーム開発	大術・開発基盤								
	年)プロ	レイヤーアクション・AI	口(年) ライブラリ・エンジン開発						
	年)敵	アクション・AI	口(年)シェーダー開発						
	年) 敵	ボスアクション・AI	口(年) エフェクトシステム						
	年)モ	ブ・NPC管理	口(年) AIシステム						
	年)工	フェクト	口(年) 物理エンジン						
	年)UI·	メニュー	口(年) ネットワーク						
	年)背:	景・配置オブジェ管理	口(年)ツール・DCCプラグイン開発						
	年)イイ	ベント管理	その他						
マネージメント	-		口(年)()						
	年) リ-	ードプログラマー	口(年)(
	年)外:	注管理	口(年) ()						
■使用出来るこ	プログラム	ム言語と使用歴、開発の	D概要をご記入ください。						
言語		使用歴	内容(市販ゲームソフト開発、個人作品制作、勉強のみ等、簡単にで結構です。)						
C++		年 程度							
		年 程度							
		年 程度							
		年 程度							
		年 程度							
■プログラマー	-として、-	サイバーコネクトツーで	実現したいことをご記入ください。						
■お持ちのゲー.	ム機にチェ	ェックをつけてください。							
		tch 2 □Switch(Lite含t	☑) □Xbox Series X/S □Xbox One □PC						
		で、面白かったタイトルを ー制作のゲームタイトルて	ご記入ください。 ごある必要はございません。						

<株式会社サイバ・	ーコネクトツー求人応募	ş 希望条件>								
ご氏名			記入日	年	月	日				
■現在の収入をお	書きください。 ※中途の	方のみ任意でご記	入ください。		_					
月収	:	万円								
年収(賞与含む)	:	万円								
※総支給額でご	記入ください。									
■希望収入をお書	きください。 ※中途の	方のみご記入くださ	L\.							
月収	:	万円								
年収(賞与含む)) :	万円								
※総支給額でご ※希望があるもの	記入ください。 ののみお答えください(いずれか一方のみで	でも可)							
■現在の健康状態	について、お書きくださ	い。(差し障りのない	・範囲で構いません。)							
□良好										
□ その他(具体	歩的に :)				
※健康診断最終	受診時期 :	年	月頃							
■入社後に配慮を希望すること、不安・相談事、懸念事項等ございましたら、お書きください。										