

氏名			
E-mail ※携帯電話不可			
現職の状況 ※中途の方のみ	<input type="radio"/> 退職済み <input type="radio"/> 退職予定あり(退職日:) <input type="radio"/> 在職中		
勤務開始可能時期 ※中途の方	<input type="radio"/> 年 月頃から <input type="radio"/> 即日可	勤務開始可能時期 ※新卒・既卒の方	<input type="radio"/> 年 月頃 <input type="radio"/> 卒業後(年 月 卒業見込)
希望職種 (複数選択可)	<input type="checkbox"/> キャラクターモデラー <input type="checkbox"/> エンバイロメントアーティスト <input type="checkbox"/> キャラクターアニメーター <input type="checkbox"/> シネマティックアニメーター <input type="checkbox"/> インターフェイスデザイナー <input type="checkbox"/> ビジュアルエフェクツアーティスト <input type="checkbox"/> 絵コンテ <input type="checkbox"/> テクニカルアーティスト <input type="checkbox"/> 2Dアーティスト <input type="checkbox"/> アートディレクター(中途の方のみ) ※職種の詳細はHP上にてご確認ください		
勤務希望地 (複数選択可)	<input type="radio"/> 福岡本社 <input type="radio"/> 東京スタジオ <input type="radio"/> 大阪スタジオ ※勤務希望地の希望理由をご記入ください。(採否には影響ございません) <input type="checkbox"/> 家族／実家が上記勤務地に近いため <input type="checkbox"/> 友人・知人が上記勤務地周辺にいるため <input type="checkbox"/> その他 () ※私的な理由でも結構です		

使用可能 ツール	<input type="checkbox"/> Photoshop <input type="checkbox"/> Illustrator <input type="checkbox"/> After Effects <input type="checkbox"/> 3dsMax <input type="checkbox"/> Maya <input type="checkbox"/> Zbrush <input type="checkbox"/> Substance Painter <input type="checkbox"/> Rayfire <input type="checkbox"/> FumeFX <input type="checkbox"/> Unreal Engine <input type="checkbox"/> Unity <input type="checkbox"/> その他()
-------------	---

■アーティストとして、制作を行ううえでこだわっていることやアピールポイントをご記入ください。

■お持ちのゲーム機にチェックをつけてください。

☐ PS5 ☐ PS4 ☐ Switch2 ☐ Switch(Lite含む) ☐ Xbox Series X/S ☐ Xbox One ☐ PC

■最近プレイしたゲームタイトルや、鑑賞したアニメや映画などの映像作品、読んだ漫画などがあればご記入ください。(あれば結構です。複数記入可。)

ご氏名		記入日	年	月	日
-----	--	-----	---	---	---

■現在の収入をお書きください。※中途の方のみ任意でご記入ください。

月収	:	万円
年収(賞与含む)	:	万円
※総支給額でご記入ください。		

■希望収入をお書きください。※中途の方のみご記入ください。

月収	:	万円
年収(賞与含む)	:	万円
※総支給額でご記入ください。 ※希望があるもののみお答えください(いずれか一方のみでも可)		

■現在の健康状態について、お書きください。(差し障りのない範囲で構いません。)

<input type="checkbox"/> 良好
<input type="checkbox"/> その他 (具体的に:)
※健康診断最終受診時期 : 年 月頃

■入社後に配慮を希望すること、不安・相談事、懸念事項等ございましたら、お書きください。

--