

| | | | | | |
|----------------------------------------------------------|----------------------------------------|-----------------------------------------|-----------------------------------|--------|-------------|
| Name | | | | | |
| Desired Position (You may check more than one option) | <input type="checkbox"/> Game Designer | <input type="checkbox"/> Level Designer | <input type="checkbox"/> Director | | |
| Owned Home Game Consoles | <input type="checkbox"/> PS5 | <input type="checkbox"/> PS4 | <input type="checkbox"/> Switch2 | Switch | Switch Lite |
| | Xbox SeriesX/S | Xbox One | PC | | |

可能であれば、日本語でご記入ください。Please write in Japanese if you can.

■ゲームデザイナーとしてのあなたのセールスポイントを簡単にまとめてご明記ください。

■Please describe your strength as a game designer.

■ゲームデザイナーとして、大切にしていることをご明記ください。

■Please let us know your motto as a game designer.

■ゲームデザイナーとして、サイバーコネクトツーで実現したいことをご明記ください。

■What would you like to accomplish at CyberConnect2 as a game designer?

■過去に発売された家庭用ゲーム機(PS4、PS3、PSVita、PSP、Switch、WiiU、Wii、3DS、NDS、Xbox ONE、Xbox360)のソフトの中で、実際にご自身が遊んでみて、ゲームデザインが優れていると感じたゲームタイトルを3本挙げ、その理由を簡潔にご記入ください。(200文字程度)

※サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はありません。

■Out of the the home console video games (PS4, PS3, PSVita, PSP, Switch, WiiU, Wii, 3DS, NDS, Xbox ONE, Xbox360) released in the past, list three game titles that you find to be excellent in design and briefly explain why. (About 200 characters)

* The games do not have to be titles developed by CyberConnect2.

| | |
|---------|-----------|
| Title : | Console : |
| | |
| Title : | Console : |
| | |
| Title : | Console : |
| | |

■ゲーム以外で興味のあるものやハマっているものがあれば具体的にご説明ください。

■Please let us know about your interests/hobbies other than video games.

| |
|--|
| |
|--|