

氏名			
E-mail ※携帯電話不可	※採否連絡に使用します。はっきりと正しく記載ください。		
状況 ※中途の方のみ	<input type="checkbox"/> 退職済み <input type="checkbox"/> 退職予定あり(退職日: _____ ) <input type="checkbox"/> 在職中・退職予定なし		
勤務開始 可能時期 ※中途の方	<input type="checkbox"/> 20__年__月頃から <input type="checkbox"/> 即日可	勤務開始 可能時期 ※新卒・既卒の方	<input type="checkbox"/> 20__年__月頃 <input type="checkbox"/> 卒業後(20__年__月卒業見込)
希望職種(複数可) 新卒の方は将来的希望	<input type="checkbox"/> ゲームディレクター <input type="checkbox"/> ゲームデザイナー <input type="checkbox"/> ゲームプログラマー <input type="checkbox"/> DBエンジニア <input type="checkbox"/> UIアーティスト		
右記の中で 使用できるツール (ない方は未記入で結構です)	<input type="checkbox"/> Photoshop <input type="checkbox"/> Illustrator <input type="checkbox"/> After Effects <input type="checkbox"/> 3dsMax <input type="checkbox"/> SOFTIMAGE <input type="checkbox"/> Maya <input type="checkbox"/> Unity		

■使用出来るプログラム言語と使用歴、開発の概要をご明記ください。(ない方は未記入で結構です)

言語	使用歴	内容(市販ゲームソフト開発、個人作品制作、勉強のみ等、簡単にで結構です。)
	年 程度	
	年 程度	
	年 程度	
	年 程度	

■サイバーコネクトツーで実現したいことをご明記ください。

.....

.....

.....

.....

.....

■最近遊んだスマートフォンアプリ・ソーシャルゲームの中で、面白かったタイトルを2本挙げ、その理由を簡潔にお書きください。

タイトル名①	
理由	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
タイトル名②	
理由	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

