

# CC2 ゲームデザイナーアシスタント 応募アンケート

※ 手書きでのご記入をお願い致します。

学校名		卒業	20 年 月 卒・卒見込み
学科・コース		学年	
氏名			
E-mailアドレス	@		※携帯電話不可

## ■ ご希望の勤務開始/終了時期がございましたらご記入ください。

勤務開始 希望時期	20 年 月 日以降	勤務終了 希望時期	20 年 月 日まで
--------------	------------	--------------	------------

※開始/終了時期のご希望がなければ未記入で結構です。

## ■ 月曜～金曜日のうち、出社できない日があればその曜日と、その理由を簡潔にお書きください。

出社不可 曜日	理由:
------------	-----

※ ミーティング等を行う為、月曜日は出勤可能である事が望ましいです。

## ■ 使用できるPCソフトと、使用できる程度を教えてください。

PCソフト	使用	使用可能な程度
Microsoft Word	可・不可	
Microsoft Excel	可・不可	
Microsoft Powerpoint	可・不可	
Adobe Photoshop	可・不可	

## ■ 上記以外で、使用できるソフトウェアがございましたら記入してください。

--

## ■ 次のゲーム機の中で持っているものに“○”をつけてください。

PS3	PS4	PSP	PSVita	Xbox360
NDS (Lite, LL含む)	3DS	Wii	WiiU	

## ■ アルバイトの経験のある方は、どのような事を行ってきたのか、学んだ事等を分かり易く簡単にお聞かせください。

※経験の無い方は未記入で結構です。

--

- 家庭用ゲーム機のソフトで過去に発売され、ヒットしたゲームの中から好きなものを3本挙げ、ヒットした理由となる他のゲームにない要素、売り、とはどの部分かを分析し簡潔にお書きください。(50字程度)
- ※「ヒットしたゲーム」の基準はご自身でお考えください。サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はありません。

タイトル①		プラットフォーム	
理由等	<hr/> <hr/> <hr/>		
タイトル②		プラットフォーム	
理由等	<hr/> <hr/> <hr/>		
タイトル③		プラットフォーム	
理由等	<hr/> <hr/> <hr/>		

- 好きなマンガ作品を教えてください。(数は問いません。)

<hr/> <hr/> <hr/>
-------------------

- 好きなアニメ作品を教えてください。(数は問いません。)

<hr/> <hr/> <hr/>
-------------------

- 好きな映画作品を教えてください。(数は問いません。)

<hr/> <hr/> <hr/>
-------------------

- 挙げていただいた好きな作品の中で、特に好きな作品とその理由を教えてください。

作品名①		ジャンル	
理由等	<hr/> <hr/> <hr/>		
作品名②		ジャンル	
理由等	<hr/> <hr/> <hr/>		
作品名③		ジャンル	
理由等	<hr/> <hr/> <hr/>		