

# CC2『インターンシップ～接触編～』応募アンケート

※ 手書きでの記入をお願いいたします。

学校名		卒業	平成	年	月	卒・卒見込み
学科・コース		学年				
氏名						
希望職種	<input type="checkbox"/> プログラマー <input type="checkbox"/> アーティスト <input type="checkbox"/> ゲームデザイナー <input type="checkbox"/> その他(                      )					

■ 月曜～金曜日のうち、出社できない日があればその曜日と、その理由を簡潔にお書きください。

出社不可曜日		理由:	
--------	--	-----	--

※ ミーティング等を行う為、月曜日は出勤可能である事が望ましいです。

1. 次のゲーム機の中で持っているものに“○”をつけてください。

PlayStation2	PlayStationPortable
PlayStation3	PlayStationVita
Xbox360	ニンテンドーDS(DSi・LLを含む)
Wii	ニンテンドー3DS

2. 最近発売されたゲームソフトで、プレイしたものの中から好きなものを2本挙げ、そのゲームがおもしろかった理由を簡潔にお書きください。

※サイバーコネクトツー制作のソフトである必要はありません。

タイトル名①	
理由	
タイトル名②	
理由	

3. 『インターンシップ～発動編～』への参加意思の有無をお聞かせください。

- ぜひ参加したい                       参加を検討している・接触編に参加してから検討する  
 参加する予定はない

4. 『CC2インターンシップブログ』を読んだことはありますか？（※採否には影響いたしません。）

- 記事も読んだし、ゲーム作品もダウンロードしてプレイした                       記事だけは読んだことがある  
 ゲーム作品だけはダウンロードしてプレイしたことがある                       読んだこともゲームをプレイしたこともない

5. あなたの「ゲームクリエイターになりたい!」という熱い思いを自由に表現してください。  
(文章、絵等、表現方法は問いません。)

--

6. 『インターンシップ～接触編～』に合格したら2ヶ月間「他のインターンシップ生には負けないようにする」という目標をお書きください。  
(例:「誰よりも多くの人と話をする」「誰よりも挨拶をしっかりする」等、何でも構いません。)

--

7. 今現在の、あなたの志望企業をお書きください。  
(※弊社が含まれている必要はございません。また、採否には影響いたしません。)

第一志望	
第二志望	
第三志望	