

氏名	
E-mail ※携帯電話不可	※採否連絡に使用します。はっきりと正しく記載ください。
状況 ※中途の方のみ	<input type="checkbox"/> 退職済み <input type="checkbox"/> 退職予定あり(退職日:                   ) <input type="checkbox"/> 在職中・退職予定なし
勤務開始 希望時期	<input type="checkbox"/> 20    年    月頃 <input type="checkbox"/> 卒業後(20    年    月 卒業見込)
希望職種(複数可) ※職種の詳細はHP上にてご確認ください	<input type="checkbox"/> ゲームデザイナー <input type="checkbox"/> レベルデザイナー <input type="checkbox"/> ディレクター <input type="checkbox"/> シナリオデザイナー (※シナリオデザイナーのみの募集は致していません。)

■ゲームデザイナーとしてのあなたのセールスポイントを簡単にまとめてご明記ください。

---



---



---



---



---



---



---

■ゲームデザイナーとして、大切にしていることをご明記ください。

---



---



---



---



---



---



---

■ゲームデザイナーとして、サイバーコネクトツーで実現したいことをご明記ください。

---



---



---



---



---



---



---

■右記の家庭用ゲーム機(PS2、PS3、PSP、Wii、DS、Xbox、Xbox360)のソフトで過去に発売され

ヒットしたゲームの中から好きなものを5本挙げ、ヒットした理由となる他のゲームにない要素、売り、とはどの部分かを分析し簡潔にお書きください。(50文字程度)

※「ヒットしたゲーム」の基準はご自身でお考えください。サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はございません。

タイトル:	プラットフォーム:
タイトル:	プラットフォーム:
タイトル:	プラットフォーム:
タイトル:	プラットフォーム:
タイトル:	プラットフォーム:

■ゲーム以外で興味のあるものやハマっているものがあれば具体的にご説明ください。

----- ----- ----- ----- -----
---

■勤務希望地をお選びください。

