

氏名			
E-mail ※携帯電話不可	※採否連絡に使用します。はっきりと正しくご記入ください。		
状況 ※中途の方のみ	<input type="checkbox"/> 退職済み	<input type="checkbox"/> 退職予定あり(退職日: _____)	<input type="checkbox"/> 在職中・退職予定なし
勤務開始 可能時期 ※中途の方	<input type="checkbox"/> 20 年 月頃から <input type="checkbox"/> 即日可	勤務開始 可能時期 ※新卒・既卒の方	<input type="checkbox"/> 20 年 月頃 <input type="checkbox"/> 卒業後(20 年 月 卒業見込)

■プログラミングの経験をご記入ください。(複数選択可)

※業務での開発・制作経験については「業務」の後に経験年数を記入

※学校カリキュラム、個人制作での経験については「学習」の後に経験年数を記入

<input type="checkbox"/> ゲーム制作 (業務 年/学習 年)	<input type="checkbox"/> オーディオドライバ開発 (業務 年/学習 年)
<input type="checkbox"/> ツール制作 (業務 年/学習 年)	<input type="checkbox"/> その他 (内容: _____ 業務 年/学習 年)

■使用出来るプログラム言語と使用歴、開発の概要をご記入ください。

言語	使用歴	内容(市販ゲームソフト開発、個人作品制作、勉強のみ等、簡単に結構です。)
C++	年 程度	
	年 程度	
	年 程度	
	年 程度	

■サウンドプログラマーとして、今後、実現したい技術や興味のある事をご記入ください。

■サウンドプログラマーとして、サイバーコネクトツーで実現したいことをご記入ください。

■お持ちのゲーム機にチェックをつけてください。

PS4 PS3 PSVita PSP Switch WiiU Wii 3DS NDS Xbox One Xbox 360

■最近遊んだゲームの中で、面白かったタイトルを2本挙げ、その理由を簡潔にご記入ください。

※ サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はありません。

タイトル名①	
理由	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
タイトル名②	
理由	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

■最近遊んだゲームの中で、サウンドにおける技術や手法に興味を持ったタイトルを2本挙げ、

その理由を簡潔にご記入ください。※ サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はありません。

タイトル名①	
理由	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
タイトル名②	
理由	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

