



氏名			
E-mail ※携帯電話不可	※採否連絡等に使用します。はっきりと正しくご記入ください。		
状況 ※中途の方のみ	<input type="checkbox"/> 退職済み <input type="checkbox"/> 退職予定あり(退職日:      ) <input type="checkbox"/> 在職中		
勤務開始可能時期 ※中途の方	<input type="checkbox"/> 年 月頃から <input type="checkbox"/> 即日可	勤務開始可能時期 ※新卒・既卒の方	<input type="checkbox"/> 年 月頃 <input type="checkbox"/> 卒業後( 年 月 卒業見込)
希望職種 (複数可)	<input type="checkbox"/> ゲームプログラマー <input type="checkbox"/> テクニカルプログラマー      ※職種の詳細はHP上にてご確認ください		
勤務希望地	<input type="checkbox"/> 福岡本社 <input type="checkbox"/> 東京スタジオ <input type="checkbox"/> どちらでも可 ※勤務希望地の希望理由をご記入ください。(採否には影響ございません)		
	<input type="checkbox"/> 家族/実家が上記勤務地に近いため <input type="checkbox"/> 恋人/友人が上記勤務地周辺にいるため <input type="checkbox"/> その他 (      ) ※私的な理由でも結構です		

■プログラマーとしての経験をご記入ください。(複数選択可。経験年数に関しては大よそで構いません)

<b>ゲーム開発</b> <input type="checkbox"/> ( 年) プレイヤーアクション・AI <input type="checkbox"/> ( 年) 敵アクション・AI <input type="checkbox"/> ( 年) 敵ボスアクション・AI <input type="checkbox"/> ( 年) モブ・NPC管理 <input type="checkbox"/> ( 年) エフェクト <input type="checkbox"/> ( 年) UI・メニュー <input type="checkbox"/> ( 年) 背景・配置オブジェ管理 <input type="checkbox"/> ( 年) イベント管理 <b>マネージメント</b> <input type="checkbox"/> ( 年) リードプログラマー <input type="checkbox"/> ( 年) 外注管理	<b>技術・開発基盤</b> <input type="checkbox"/> ( 年) ライブラリ・エンジン開発 <input type="checkbox"/> ( 年) シェーダー開発 <input type="checkbox"/> ( 年) エフェクトシステム <input type="checkbox"/> ( 年) AIシステム <input type="checkbox"/> ( 年) 物理エンジン <input type="checkbox"/> ( 年) ネットワーク <input type="checkbox"/> ( 年) ツール・DCCプラグイン開発 <b>その他</b> <input type="checkbox"/> ( 年) (      ) <input type="checkbox"/> ( 年) (      ) <input type="checkbox"/> ( 年) (      )
---	--

■使用出来るプログラム言語と使用歴、開発の概要をご記入ください。

言語	使用歴	内容(市販ゲームソフト開発、個人作品制作、勉強のみ等、簡単に結構です。)
C++	年 程度	
	年 程度	

■プログラマーとして、大切にしていることをご記入ください。

■プログラマーとして、サイバーコネクトツーで実現したいことをご記入ください。

■お持ちのゲーム機にチェックをつけてください。

PS4 PS3 PSVita PSP Switch Switch Lite WiiU Wii 3DS NDS Xbox One Xbox 360

■最近遊んだゲームの中で、面白かったタイトルを2本挙げ、その理由を簡潔にご記入ください。

※ サイバーコネクトツ-制作のゲームタイトルである必要はございません。

タイトル名①	
理由	
タイトル名②	
理由	

■最近遊んだゲームの中で、技術的に興味を持ったタイトルを2本挙げ、その理由を簡潔にご記入ください。

※ サイバーコネクトツ-制作のゲームタイトルである必要はございません。

タイトル名①	
理由	
タイトル名②	
理由	

