



氏名			
E-mail ※携帯電話不可	※採否連絡等に使用します。はっきりと正しくご記入ください。		
状況 ※中途の方のみ	<input type="checkbox"/> 退職済み	<input type="checkbox"/> 退職予定あり(退職日: _____)	<input type="checkbox"/> 在職中・退職予定なし
勤務開始可能時期 ※中途の方	<input type="checkbox"/> 20 年 月頃から <input type="checkbox"/> 即日可	勤務開始可能時期 ※新卒・既卒の方	<input type="checkbox"/> 20 年 月頃 <input type="checkbox"/> 卒業後(20 年 月 卒業見込)
希望職種(複数可) 新卒の方は将来的希望 ※職種の詳細は HP上にてご確認ください	<input type="checkbox"/> ゲームデザイナー	<input type="checkbox"/> レベルデザイナー	<input type="checkbox"/> アシスタントプロデューサー
	<input type="checkbox"/> シナリオデザイナー(中途のみ)	<input type="checkbox"/> ディレクター(中途のみ)	

■お持ちのゲーム機にチェックをつけてください。

PS4 PS3 PSVita PSP Switch WiiU Wii 3DS NDS Xbox One Xbox 360

■ゲームデザイナーとしてあなたのセールスポイントを簡潔にまとめてご記入ください。

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

■ゲームデザイナーとして大切にしていることをご記入ください。

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

■ゲームデザイナーとしてサイバーコネクトツーで実現したいことをご記入ください。

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

■次の家庭用ゲーム機(PS4、PS3、PSVita、PSP、WiiU、Wii、3DS、NDS、Xbox ONE、Xbox360)のソフトで過去に発売され
 ヒットしたゲームの中から好きなものを5本挙げ、ヒットした理由となる他のゲームにない要素・売り・と
 どの部分かを分析し簡潔にご記入ください。(50文字程度)
 ※「ヒットしたゲーム」の基準はご自身でお考えください。サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はございません。

タイトル:	プラットフォーム:

■ゲーム以外で興味のあるものやハマっているものがあれば具体的にご説明ください。

<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
