



サイバーコネクトツー インターン応募アンケート

ゲームデザイナー

ふりがな			
氏名			
学校名	卒業年	年	<input type="checkbox"/> 卒業 <input type="checkbox"/> 卒業見込み
学部・学科			
希望職種 (複数可)	<input type="checkbox"/> ゲームデザイナー <input type="checkbox"/> レベルデザイナー		

■お持ちのゲーム機にチェックをつけてください。

PS4 PS3 PSVita PSP Switch Switch Lite WiiU Wii 3DS NDS Xbox One Xbox 360

■ゲームデザイナーとしてあなたのセールスポイントを簡潔にまとめてご記入ください。

--

■ゲームデザイナーとして大切にしていることをご記入ください。

--

■次の家庭用ゲーム機(PS4、PS3、PSVita、PSP、WiiU、Wii、3DS、NDS、Xbox ONE、Xbox360)のソフトで過去に発売され
ヒットしたゲームの中から好きなものを3本挙げ、ヒットした理由となる他のゲームにない要素・売り・とは
どの部分かを分析し簡潔にご記入ください。(50文字程度)

※「ヒットしたゲーム」の基準はご自身でお考えください。サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はございません。

タイトル:	プラットフォーム:
タイトル:	プラットフォーム:
タイトル:	プラットフォーム: