

# CC2 デバッグアルバイト応募アンケート

※ 手書きでの記入をお願いいたします。

学校名／前職		卒業	年 月 卒・卒見込み
学科・コース		学年	
氏名			
希望職種	<input type="checkbox"/> プログラマー <input type="checkbox"/> アーティスト <input type="checkbox"/> ゲームデザイナー <input type="checkbox"/> その他(		

出社可能日 出社可能な曜日に“○”、 場合により調整が可能な曜日に“△”を付けてください	月	火	水	木	金
希望勤務期間 ※希望する期間に“○”を付けてください	( ) ① 2011年6月13日(月)～10月28日(金) ( ) ② 2011年8月 1日(月)～10月21日(金)				
その他出社日に関する希望 ※早期出社等、出社日に関してはご相談に応じます					

※ ミーティング等を行う為、月曜日は出勤可能である事が望ましいです。

## 1. 次のゲーム機の中で持っているものに“○”をつけてください。

	プレイステーション2		Wii
	プレイステーション3		プレイステーション・ポータブル
	Xbox		ニンテンドーDS(DSiを含む)
	Xbox 360		ニンテンドー3DS

## 2. アンケート1に挙げたゲーム機のソフトで最近遊んで面白かったゲームを3本挙げ、面白いと思った理由を簡潔に(100文字以内で)お書きください。

※ サイバーコネクトツ-制作のゲームタイトルである必要はございません。

タイトル名①	
理由	
タイトル名②	
理由	
タイトル名③	
理由	

3. ジャンル別に遊んだことのあるゲームタイトルを枠内に収まる範囲でお書きください。

	2Dゲーム	3Dゲーム	立体視ゲーム
格闘ゲーム			
アクションゲーム			

4. 上記のゲームタイトルの中で、特に好きなものを2D、3Dそれぞれ2つ挙げ、どのくらい遊んだか、また、やり込んだかをお書きください。  
 ※ 書く内容がない方は未記入で結構です。

	2Dゲーム	3Dゲーム
タイトル名①		
やり込んだ内容		
タイトル名②		
やり込んだ内容		

